



Comune di Remanzacco
1° TORNEO DEI BORGHI e 13ª FESTA DELLO SPORT

Giovedì 12 e mercoledì 18 giugno 2008 ore 20
Cortile Parrocchia San Giovanni Battista



REGOLAMENTO GARA DI BRISCOLA

Vince la coppia che conquista per prima il 4° raggio.
In caso di contestazione vige il regolamento.

MAZZO DI CARTE: si usa un mazzo di 40 carte italiane trevisane;

NUMERO DEI GIOCATORI: Si gioca in 4 (2 coppie) con 40 carte.

OBIETTIVO DEL GIOCO: prendere, in successivi turni, le carte con il valore più alto.

CALCOLO DEI PUNTI: le carte di qualsiasi seme attribuiscono i seguenti punteggi mentre tutte le altre carte non hanno valore:

ASSO 11 punti, TRE 10 punti, RE 4 punti, CAVALLO 3 punti, FANTE 2 punti

Esecuzione:

Per iniziare sarà sorteggiato un mazziere.

Nella seguente modalità: prima si effettua tramite lancio di moneta il sorteggio della coppia, in seguito sarà sorteggiato tra i componenti di questa il mazziere.

Nei set successivi il mazziere sarà eseguito a turno in senso orario.

Vince la partita chi vince 4 set.

Per assicurarsi la smazzata sono sufficienti 61 punti; con 60 punti la smazzata è pari.

ESECUZIONE DEL GIOCO CON DUE GIOCATORI: Estrarre a sorte il mazziere (colui che pesca dal mazzo la carta più alta) che mischierà le carte consentendo il taglio del mazzo e distribuirà tre carte coperte al giocatore avversario e a se stesso; prenderà, poi, la prima carta coperta dal tallone e scoprendola la posizionerà sul tavolo; su tale carta posizionerà in posizione perpendicolare il tallone in modo che metà di essa sia visibile; questa carta scoperta indica il seme di briscola.

Il giocatore A cala una carta di un certo seme; gli risponde il giocatore B con una carta di altro seme; il giocatore A cattura le carte qualunque sia il valore della carta calata dal giocatore B;

Il giocatore A cala una carta di un certo seme; gli risponde il giocatore B con una carta dello stesso seme; cattura le carte il giocatore che ha calato la carta di maggior valore;

Viene giocata una carta di briscola:

Il giocatore che ha calato una briscola effettua sempre la cattura se l'avversario gli risponde con una carta non di briscola:

Se entrambi i giocatori calano carte di briscola la cattura è a favore di chi ha calato la carta più alta di valore.

Una volta effettuata la presa delle carte da parte di un giocatore, lo stesso posizionerà le carte coperte davanti a sé e comincerà a formare il mazzetto sul quale poi accumulerà le successive catture.

Una volta formato il mazzetto è vietato guardare le carte che vi fanno parte.

Dopo la prima cattura, il giocatore pescherà dal tallone una carta e ricostituirà, in mano, la dotazione di tre carte; stessa cosa farà l'avversario.

A calare per primo è sempre il giocatore che ha effettuato l'ultima cattura.

Quando il tallone è esaurito (anche la carta scoperta posta sul tavolo come briscola fa parte del tallone e che spetta al giocatore che non ha effettuato catture nel giro precedente) il gioco prosegue con la calata delle carte in mano ai giocatori.

Giocate tutte le carte in mano, il gioco della briscola è finito e si procede al calcolo dei punteggi.

Una partita è composta di quattro smazzate.

REGOLAMENTO GARA DI TRESSETTE

È il gioco dei muti durante il gioco non si parla assolutamente e non si fanno segni facciali e gesti in genere. Ciascun incontrasi concluderà al 51mo punto ed andrà completata la giocata senza dichiararsi "fuori". L'accusa va dichiarata nella prima giocata nel momento iniziale del proprio tratto. Si "batte" e/o si "striscia" solamente al momento del proprio tratto. Non sono ammessi altri segni (esempio alzare, buttare, ecc.) La complessità di questo gioco implica la massima correttezza e sportività da parte dei partecipanti.

REGOLE COMUNI ALLE DUE GARE

Ogni borgo partecipa con due coppie.

Ogni borgo, prima dell'inizio della gara, fornirà alla Giuria una lista con i nomi dei partecipanti che gareggeranno (le due coppie più due riserve).

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Svolgimento del torneo in due campionati distinti A e B. Ogni borgo avrà una coppia inserita nel campionato A e l'altra nel campionato B.

Il campionato si svolgerà ad eliminazione diretta, gli abbinamenti verranno decisi dal sorteggio.

I borghi che vinceranno il primo incontro andranno ad affrontarsi per il 1°, 2°, 3° e 4° posto mentre i perdenti per i rimanenti (5°, 6°, 7°, 8°).

La somma dei punti conquistati dal borgo nei due campionati determinerà la sua posizione in classifica.

Decisioni insindacabili della Giuria.

Ove necessario le gare e/o fasi di esse verranno recuperate in date e luoghi da stabilire. La singola giocata andrà comunque completata o ritenuta tale.

CLASSIFICA FINALE DI BRISCOLA E TRESSETTE

Ad ogni disciplina sarà assegnato il seguente punteggio: la prima classificata si aggiudicherà 10 punti, la seconda 8, la terza 6, la quarta 5, la quinta 4, la sesta 3, la settima 2, l'ottava 1.