



Comune di Remanzacco
1° TORNEO DEI BORGHI e 13ª FESTA DELLO SPORT

REGOLAMENTO FRECCETTE

Giovedì 12 giugno 2008 ore 20
ristorante – pizzeria da Edy



SVOLGIMENTO DEL TORNEO

Il Torneo si svolgerà ad eliminazione diretta, gli abbinamenti verranno fatti ad estrazione dal Comitato Organizzatore.

Le Squadre saranno composte da 2 giocatori più una eventuale riserva. La lista con i nomi dei partecipanti va consegnata prima dell'inizio del torneo alla Giuria.

La riserva può entrare in qualsiasi momento di un incontro singolo e il giocatore sostituito non potrà più rientrare in quell'incontro. La sostituzione dovrà avvenire avvertendo la Giuria la quale provvederà a convalidare il cambio.

I giocatori daranno i nominativi alla Giuria all'inizio della prima partita.

Età minima per partecipare al torneo sarà di 16 anni compiuti entro il giorno dell'inizio del Torneo.

I Borghi che vinceranno il primo incontro andranno ad affrontarsi per il 1°, 2°, 3° e 4° posto mentre i perdenti per i rimanenti (5°, 6°, 7° e 8°).

La partita si svolgerà mediante 2 incontri singolari ed un eventuale terzo in caso di parità.

INIZIO GARA

L'ordine di partenza sarà determinato a sorte mediante lancio di moneta.

Ogni Borgo ha l'obbligo di consegnare alla Giuria i tre nominativi prima dell'inizio della partita.

REGOLE DI TIRO

Le freccette verranno fornite dall'Organizzazione; qualora un giocatore fosse già in possesso di un kit di freccette potrà usarle.

Tutte le freccette devono essere lanciate una alla volta e solamente dopo che la macchina segna punti abbia segnato il punteggio relativo. Un tiro è composto dal lancio di 3 freccette.

Qualsiasi freccetta che cada o rimbalzi dal bersaglio senza che la macchina segni il punto non potrà essere rilanciata. Se una freccetta colpisce un'altra già a bersaglio, il tiro è valido sia che la macchina dia un punteggio o non lo dia.

COME GIOCARE UN INCONTRO SINGOLO

Per iniziare ad ottenere il punteggio, il giocatore deve solamente far conficcare una freccetta nel bersaglio mediante un singolo lancio.

Gli avversari, una volta a testa, effettueranno un tiro che darà loro dei punti da sottrarre all'iniziale 501.

Se durante un tiro il giocatore realizza un punteggio superiore a quanto richiesto per chiudere l'incontro singolo il tiro non avrà valore e il punteggio rimarrà come prima del tiro in questione.

Il Borgo vincitore sarà quello che arriverà prima a chiudere con 0 punti oppure quello che al termine dei 20 tiri massimi avrà il punteggio minore.

REGOLE E RICORSI

Ogni contestazione relativa al punteggio ottenuto non potrà più essere fatta dopo l'avvenuto recupero delle freccette.

Nessuna indicazione può essere data dalla Giuria sul settore necessario per chiudere la partita.

Il giocatore al tiro deve essere lasciato libero di tirare mentre gli altri giocatori devono stare ad una distanza consona.

Se un Borgo si presenta con più di 10 minuti di ritardo ad una partita, perderà gli incontri a tavolino per un punteggio di 2 a 0 in favore del Borgo avversario.

Durante le partite, e non solo, i giocatori devono mantenere un comportamento corretto, rispettoso e di fair play verso gli avversari, la Giuria e il Comitato Organizzatore.

Se questo non avviene, la Giuria può punire il Borgo in questione con la perdita di un incontro singolo.

La Giuria e il Comitato Organizzatore si riservano, per quanto non espresso nel presente Regolamento, di modificare il suddetto a loro insindacabile giudizio.

Ogni decisione espressa dalla Giuria sarà equa ed insindacabile.

CLASSIFICA FINALE DEL GIOCO

Il primo Borgo classificato si aggiudicherà 10 punti, il secondo 8 punti, il terzo 6 punti, il quarto 5 punti, il quinto 4 punti, il sesto 3 punti, il settimo 2 punti, l'ottavo 1 punto.